**1. ViewData**

- ViewData использует словарь для хранения данных, где ключи представлены в виде строк.

- Это словарь объектов, поэтому тебе нужно будет привести данные к нужному типу при извлечении их в представлении.

- ViewData основан на ViewDataDictionary, поэтому если попытаться получить значение по ключу, которого нет, то будет null, вместо ошибки.

- Данные в ViewData сохраняются только во время текущего запроса и теряются при перенаправлениях (redirects).

**2. ViewBag**

- ViewBag предоставляет динамический доступ к данным, что позволяет использовать свойства вместо строковых ключей.

- Он является оберткой над ViewData, предоставляя более удобный синтаксис.

- Так же, как и ViewData, ViewBag сохраняет данные только во время текущего запроса и не сохраняет их при перенаправлениях.

**3. TempData**

- TempData используется для передачи данных между различными запросами, например, во время перенаправлений.

- TempData основан на сессиях и может хранить данные для последующих запросов до тех пор, *пока они не будут прочитаны*.

- Он полезен для передачи сообщений об ошибках или статусах между действиями контроллера.

- По умолчанию TempData использует провайдер, который хранит данные в куках.

Если задать одно значение задать например в ViewData и попробовать прочитать в ViewBag, то оно будет доступно, поскольку они ссылаются на одну и ту же коллекцию.

Tag Helpers – классы, предназначенные для генерации Razor-разметки, расширяющей семантику html-разметки.

Встроенные tag helpers

- <a>

- <script>

- <link>

- <for>

- <input>

- <label>

- <span> для сообщения об ошибке валидации

- <div> для сообщения об ошибках валидации

- <environment>

RenderBody() – метод представления-макета, предназначенный для отображения содержимого страниц, использующих данный макет.

RenderSection() – метод представления-макета, предназначенный для рендеринга секций. Секции могут определять местоположение содержимого в макете.

Partial View (частичное представление) – фрагмент Razor-разметки, предназначенный для повторного применения; любое представление может быть частичным представлением, но в этом случае не применяется \_ViewStart.cshtml.

@model – директива для указания ViewModel. @Model – для доступа к модели.